



29.01.2026

Einladung zum Jugendwettbewerb Informatik

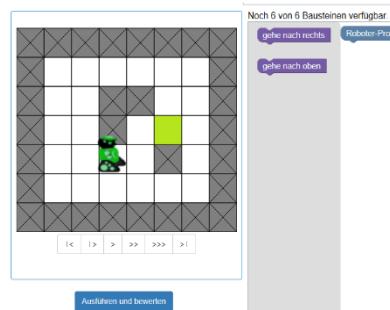
Nachdem nun alle Schülerinnen und Schüler die Urkunden zum Informatik-Biber-Wettbewerb erhalten haben, haben vielleicht einige auch Lust, sich an Programmieraufgaben, die durch visuelle Programmierung wie in Scratch zu lösen sind, zu versuchen. Oder ihr seid schon so weit, in Python zu programmieren? Dann ist auch das möglich.

In diesem Jahr gibt es eine Neuerung: Die bisherigen Altersgruppen werden durch die Level Bronze, Silber und Gold ersetzt:

- Bronze (Jg. 5/6: 3 Aufgaben – 30 min – Einstiegsniveau)
- Silber (Jg7-9): 4 Aufgaben – 40 min – mittleres Niveau
- Gold (ab Jg.10): 6 Aufgaben – 60 min – anspruchsvolles Niveau

Ich lade hiermit alle herzlich ein, am **Jugendwettbewerb Informatik (JWINF)**, bei dem online im Bausteinprinzip programmiert wird, teilzunehmen. Programmblöcke müssen in eine sinnvolle Reihenfolge gebracht werden, um bestimmte Aufgaben zu lösen. Auch hier sind keine Programmierkenntnisse notwendig, ein Üben im System ist aber sinnvoll, um ein sehr gutes Ergebnis zu erzielen. Der Jugendwettbewerb Informatik gliedert sich in drei Runden:

- Runde 1 von **23. Februar bis 8. März 2026** (Probewettbewerb ab 2.2)
- Runde 2 vom **17. April bis 3. Mai 2026** (Probewettbewerb ab 16.03) und
- Runde 3 im **1. September bis November 2026**.



Die ersten zwei Runden umfassen 30-60 min Aufgaben im Browser, für die dritte Runde, die aus zwei Junioraufgaben des Bundeswettbewerb Informatik besteht, habt ihr zwei Monate Zeit. Für Bronze und Silber sind beide Runden offen. Das Niveau Gold muss für Runde 2 die Runde 1 erfolgreich absolviert haben.

Um euch bestens vorzubereiten, gibt es auf der Webseite <https://jwinf.de> ohne Zugangsdaten unter dem Link „Trainieren“ Aufgaben zum Üben und zum Ausprobieren. Nähere Informationen findet man auf <https://bwinf.de/jugendwettbewerb/>.

Für die Teilnahme am Jugendwettbewerb Informatik (JWINF) ihr euch folgendermaßen anmelden: Geht auf die Seite <https://jwinf.de> und gebt oben rechts einen der folgenden Gruppencodes entsprechend deiner Klassenstufe ein.

Klasse	Klasse5	Klasse6	Klasse7	Klasse8	Klasse9	Klasse10	KlasseJ1/J2
Gruppencode	gbhsm7t9	g2tdbdqm	gxcerne5	g3iuayxz	gt6k2np5	gmd59vvv	guxaha2c

([Anleitung](#), um sich das erste Mal anzumelden)

Ich würde mich über eine zahlreiche Beteiligung und vor allem an der Informatik wachsende Begeisterung freuen! Denn Informatik macht Spaß, ist abwechslungsreich und kreativ!
Heike Dercks