



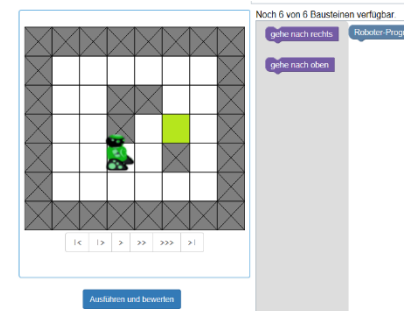
13.02.2025

Einladung zum Jugendwettbewerb Informatik

Nachdem nun alle Schülerinnen und Schüler die Urkunden zum Informatik-Biber-Wettbewerb erhalten haben, haben vielleicht einige auch Lust, sich an Programmieraufgaben, die durch visuelle Programmierung wie in Scratch zu lösen sind, zu versuchen.

Ich lade hiermit alle herzlich ein, am **Jugendwettbewerb Informatik (JWINF)**, bei dem online im Bausteinprinzip programmiert wird, teilzunehmen. Programmblöcke müssen in eine sinnvolle Reihenfolge gebracht werden, um bestimmte Aufgaben zu lösen. Auch hier sind keine Programmierkenntnisse notwendig, ein Üben im System ist aber sinnvoll, um ein sehr gutes Ergebnis zu erzielen. Der Jugendwettbewerb Informatik gliedert sich in drei Runden:

- Runde 1 von **17. März bis 30. März 2025**
- Runde 2 vom **05. Mai bis 18. April 2025** (Probewettbewerb: 7. April – 18. Mai) und
- Runde 3 im **1. September bis 17. November 2025**.



Die ersten zwei Runden umfassen 40-60 min Aufgaben im Browser, für die dritte Runde, die aus zwei Junioraufgaben des Bundeswettbewerb Informatik besteht, habt ihr zwei Monate Zeit. Voraussetzung zur Teilnahme an der zweiten Runde ist, dass ihr in der ersten Runde mitgemacht habt.

Um euch bestens vorzubereiten, gibt es auf der Webseite <https://jwinf.de> ohne Zugangsdaten unter dem Link „Trainieren“ Aufgaben zum Üben und zum Ausprobieren. Nähere Informationen findet man auf <https://bwinf.de/jugendwettbewerb/>.

Für die Teilnahme am Jugendwettbewerb Informatik (JWINF) ihr euch folgendermaßen anmelden: Geht auf die Seite <https://jwinf.de> und gebt oben rechts einen der folgenden Gruppencodes entsprechend deiner Klassenstufe ein.

Klasse	Klasse5	Klasse6	Klasse7	Klasse8	Klasse9	Klasse10	KlasseJ1/J2
Gruppencode	g2ry3ryh	gcttcqzq	gr44uuw6	gh6bzhdv	gpq43gw4	gacdy6va	g3q4rysq

(Anleitung, um sich das erste Mal anzumelden)

Von **10. Februar bis 30. März 2025** besteht außerdem die Möglichkeit, mit den Zugangsdaten einen Probelauf im offiziellen Probewettbewerb zu starten. In Gesellschaft üben könnt ihr außerdem dienstags von 13-14.30 Uhr in der Informatik-AG.

Ich würde mich über eine zahlreiche Beteiligung und vor allem an der Informatik wachsende Begeisterung freuen! Denn Informatik macht Spaß, ist abwechslungsreich und kreativ!

Heike Dercks